Установка «Olodim Colors and Shapes» (Олодим Цвета и фигуры)

1. Информация необходимая для установки программного обеспечения.

1.1. Для установки программы необходимо запустить «Olodim Colors and Shapes.exe», принять лицензионное соглашение, и дождаться окончания установки.

Программа запускается с помощью ярлыка «Olodim Colors and Shapes.exe» расположенного на рабочем столе.

После запуска приложения нужно ввести адрес электронной почты и другие требуемые данные(при наличии) в поля для регистрации лицензии и активации продукта.

(Запрос на регистрацию лицензии будет направлен администратору и будет обработан в течении 24х часов в рабочие дни)

После активации лицензии администратором на сервере - будет предоставлен доступ к ПО.

1.3. Для работы программы требуются наличие:

-датчика движений (сенсора) Microsoft Kinect 2.0

-проектора

-разноцветных(красный, желтый, зеленый, синий) геометрических фигур(круг, квадрат, треугольник) размером 100*100мм и 200*200мм

-установленных SDK Kinect 2.0 и Microsoft Visual C++ Redistributable 2015-2019 x64

1.4. Минимальные требования к оборудованию, на котором предполагается эксплуатация программы «Olodim Colors and Shapes.exe», должно удовлетворять следующим требованиям:

Процессор: Intel 2 ядра 2.4Гц, оперативная память 4Gb, объем накопителя 64Гб.

1.5. Конечным пользователям Программы достаточно иметь базовые знания ПК и работы в ОС Windows.