Установка «Olodim Creator» (Олодим Конструктор)

1. Информация необходимая для установки программного обеспечения.

1.1. Для установки программы необходимо извлечь архив с программой в корень диска, далее вывести ярлык приложения на рабочий стол.

1.2. Программа запускается с помощью ярлыка «GamesConstructor.exe» расположенного на рабочем столе.
После запуска приложения нужно ввести адрес электронной почты, для регистрации лицензии.
Запрос на регистрацию лицензии будет направлен администратору.
После активации лицензии будет предоставлен доступ.

1.3. Для полноценной работы программы требуются наличие либо Kinect 360, либо Kinect 2.0
В программе Olodim Creator реализована автоматическая поддержка двух Kinect (Kinect 360 и Kinect 2.0)
В зависимости от модели Kinect необходимо установить SDK:
Kinect 2.0 – необходимо установить SDK 2.0.
Kinect 360 – необходимо установить SDK 1.8.

1.4. Минимальные требования к оборудованию, на котором предполагается эксплуатация программы «Olodim Creator», должно удовлетворять следующим требованиям:
Процессор: Intel 2 ядра 2.4Гц, оперативная память 4Gb, объем накопителя 64Гб.

1.5. Конечным пользователям Программы достаточно иметь базовые знания ПК и работы в ОС Windows.