Установка «Olodim Sandbox» (Олодим Интерактивная Песочница)

1. Информация необходимая для установки программного обеспечения.

1.1. Для установки программы необходимо запустить «Olodim Sandbox.exe», принять лицензионное соглашение, и дождаться окончания установки.

1.2. Программа запускается с помощью ярлыка«Olodim Sandbox.exe» на рабочем столе или из папки с установленной программой в Program files или из меню Пуск.

1.3. После запуска приложения нужно ввести адрес электронной почты и другие требуемые данные(при наличии) в поля для регистрации лицензии и активации продукта.

(Запрос на регистрацию лицензии будет направлен администратору и будет обработан в течении 24х часов в рабочие дни)

После активации лицензии администратором на сервере - будет предоставлен доступ к ПО.

1.4. Для полноценной работы программы требуются:

- Проектор;
- Песочница;
- датчик движения(сенсор) Microsoft Kinect;

В программе Olodim Sandbox реализована автоматическая поддержка двух версий Kinect (Kinect 360 и Kinect 2.0)

В зависимости от модели Kinect необходимо установить SDK:

Kinect 2.0 – необходимо установить SDK 2.0.

Kinect 360 – необходимо установить SDK 1.8.

1.5. Минимальные требования к оборудованию, на котором предполагается эксплуатация программы «Olodim Sandbox», должно удовлетворять следующим требованиям:

Процессор: Intel 2 ядра 2.4Гц, оперативная память 4Gb, объем накопителя 64Гб.

1.6. Конечным пользователям Программы достаточно иметь базовые знания ПК и работы в ОС Windows.