Функциональные характеристики «Olodim Sandbox» (Олодим Интерактивная Песочница)

Программное обеспечение «Olodim Sandbox» (далее - программа) представляет собой продукт, который позволяет взаимодействовать с песочницей в режиме интерактива при помощи датчиков Kinect и проектора.

Механика работы: на основании данных о глубине пространства производится считывание расстояния между начальным расположением песка и текущей позицией, и выводится через проектор изображение. Сенсор измеряет расстояние до песка и подает команду компьютеру, каким цветом окрашивать каждый участок. В результате на песке появляются острова и долины, текут реки, извергаются вулканы, оживают динозавры и другие элементы.

Цель программы: программа направлена на работу с детьми, которые с помощью изменения ландшафта в песочнице могут играть в игры. Песочница может использоваться для изучения школьных предметов и развития мелкой моторики рук, что непосредственно влияет на развитие речи и мышления. Таким образом, занятия с интерактивной песочницей способствуют всестороннему развитию детей, нормализации их психоэмоционального состояния, повышению мотивации к учебе и коррекции нежелательных течений в развитии. Кроме того, комплекс может занимать большое количество свободного времени у детей в образовательном учреждении. Именно поэтому работу интерактивной песочницы высоко оценили специалисты в сфере дошкольного образования.

Функционал «Olodim Sandbox» включает в себя:

- Проигрыватель игр по порядку и расписанию.
- Сохранение, импорт и экспорт настроек.
- Автоматическая настройка.
- Возможность тонкой настройки каждого режима.
- Поддержка разных датчиков глубины.
- Озвучка заданий и музыкальное сопровождение всех режимов.
- Интерфейс и руководство полностью на русском языке.
- Управление в меню и выбор режимов касаниями поверхности.
- Поддержка любого соотношения сторон и размера резервуара
- Множество режимов игр