Эксплуатация «Olodim Интерактивная физкультура"

1. Запуск:
Программа запускается с помощью ярлыка «Olodim Интерактивная физкультура» расположенного на рабочем столе.
2. Активация:
При первом запуске программы нужно ввести адрес электронной почты и номер счёта для регистрации лицензии.
Запрос на регистрацию лицензии будет направлен администратору.
После активации лицензии пользователю будет предоставлен доступ.
3. Настройка:
Для полноценной работы программы, требуются наличие установленного ПО «Kinect SDK 2.0», «Kinect SDK 360», Orbbec(SensorDriver_V4.3.0.22) или ПО «Olodim Touch».
4. Описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых пользователь осуществляет загрузку и управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды:
4.1. Настройки звука
Сверху в центре главного экрана расположена иконка «Шестеренки», выбрав которую, необходимо ввести пароль(по умолчанию 0000), после чего выбрать блок «Настройки звука».
В меню «Настройки звука», пользователь может изменить выбранный параметр громкости перемещая ползунок влево-вправо.
4.2. Настройки при создании плейлиста
Сверху в центре главного экрана расположена иконка «Шестеренки», выбрав которую, необходимо ввести пароль(по умолчанию 0000), после чего выбрать блок «Игры по таймеру», в котором пользователь может изменять отображаемые игры, порядок их воспроизведения и время воспроизведения.
4.3. Смена пароля
Для смены пароля доступа к настройкам пользователю необходимо выбрать на главном экране иконку «Шестеренка», затем ввести актуальный пароль, перейти к «Настройкам» в меню которых выбрать блок «Изменить пароль» и следом ввести новый пароль, после чего подтвердить его нажав кнопку «Сохранить».
4.4. Настройка игр
На главном экране сверху в центре находится иконка «циферблат часов» или «группа людей», в зависимости от того, какая игра выбрана пользователем. Нажав на нее предоставляется возможность отредактировать продолжительность воспроизведения выбранной игры или количество игроков/команд либо и то и другое одновременно.
4.5. Описание игр
Для запуска игры нужно выбрать одну из предложенных на главном экране, затем нажать кнопку «Играть». После запуска игры пользователю показывается и озвучивается диктором задание, которое нужно выполнить для успешного её завершения. По факту выполнения задания(завершения игры) отображается результат и меню выбора дальнейших действий, на котором можно выбрать либо «Повторить» либо «Вернуться в главное меню».
5.Завершение работы:
Для возврата к главному меню выбора игр необходимо нажать кнопку «Esc» на клавиатуре или выполнить данное диктором задание, после чего нажать кнопку «Меню» в открывшемся меню.
Для завершения работы программы пользователю необходимо нажать в главном меню на иконку с изображением «шестеренки», затем ввести пароль «0000», после чего подтвердить выход из ПО кнопкой «Выход» или использовать сочетание клавиш «Alt + F4».