Эксплуатация «Olodim Кидалки"

1. Запуск:
Программа запускается с помощью ярлыка «Olodim Кидалки» расположенного на рабочем столе.
2. Активация:
При первом запуске программы нужно ввести адрес электронной почты и номер счёта для регистрации лицензии.
Запрос на регистрацию лицензии будет направлен администратору.
После активации лицензии пользователю будет предоставлен доступ.
3. Настройка:
Для полноценной работы программы, требуются наличие установленного ПО «Kinect SDK 2.0» или ПО «Olodim Touch».
4. Описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых пользователь осуществляет загрузку и управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды:
4.1. Настройка звука
Для изменения уровня громкости фоновой музыки, голоса диктора и отдельных эффектов в играх следует нажать клавишу "o" на клавиатуре и выбрать вкладку "звуки" на которой, перемещая ползунки влево-вправо регулируется выбранный параметр.
4.2. Настройки игр
Для изменения некоторых параметров в играх, таких как "время игры", "количество попыток" и тд., следует нажать клавишу "o" на клавиатуре и выбрать вкладку "Игры" на которой, в одноименном с игрой блоке регулируется выбранный параметр.
4.3. Настройки сенсора
Для изменения параметров сенсора, таких как "расстояние до поверхности", "частота обновления сенсора", «смещение рабочей области» и тд., следует нажать клавишу "o" на клавиатуре и выбрать вкладку "Kinect", на которой регулируются вышеуказанные параметры.
4.4. Описание процесса игры
Находясь на главном экране выбирается одна из шести плиток с иконкой игры.
Для пролистывания страницы с играми необходимо нажать на стрелки по бокам от "сетки" с плитками.
После выбора игры, диктором будет озвучено задание, по окончанию оглашения которого, можно приступать к его выполнению.
По факту выполнения задания и выводом результата на всплывающем окошке, необходимо выбрать дальнейшее действие, либо повторить задание либо вернуться в главное меню выбора игр.
5.Завершение работы:
Для возврата к главному меню выбора игр необходимо нажать кнопку «На главное меню» по факту окончания игры и вывода результата.
Для завершения работы программы пользователю необходимо нажать сочетание клавиш «Alt + F4».