Эксплуатация «Olodim Book»

1. Запуск:
Программа запускается с помощью ярлыка «Olodim Book» расположенного на рабочем столе.
2. Активация:
При первом запуске программы нужно ввести адрес электронной почты и номер счёта для регистрации лицензии.
Запрос на регистрацию лицензии будет направлен администратору.
После активации лицензии пользователю будет предоставлен доступ.
3. Настройка:
Для полноценной работы программы, требуются наличие установленного ПО «Microsoft Visual C++ 2015-2022 x64».
4. Описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых пользователь осуществляет загрузку и управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды:
4.1. Добавление пользовательского контента
Для добавления пользовательского контента в программу необходимо перейти к расположению её файлов и добавить материалы в папку «PDFs», будь то новый жанр или добавление контента в уже существующий. Новая папка наполняется необходимыми PDF файлами, с соблюдением логики в имени файла — Автор. Название книги.
В папке «Logo» находится изображение, которое отображается на кнопке с соответствующим разделом(Наличие папки «Logo» и изображения в нём обязательно).
Требования к логотипу для жанра следующие:
- изображение с прозрачным фоном, т. е. формата PNG;
- оптимальное разрешение иконки 300*300 px .
Для смены фонового изображения главного экрана необходимо
перейти к папке «Background» в расположении файлов программы и заменить файл на новый(предыдущий файл фона удалить, чтоб в папке был только один файл).
Требования к фоновому изображению:
- формат png или jpeg;
- разрешение от 1920*1080 до 3840*2160.
4.2. Настройки режима «Слайд-шоу»
Для внесения изменений в параметры режима «слайд-шоу», необходимо нажать и удерживать верхний левый угол главного экрана в течение 7-ми секунд, после чего откроется меню для ввода пароля(по умолчанию 1234), введя пароль подтвердите его нажав кнопку «Войти».
Параметры доступные для изменения:
- Время бездействия;
- Интервал перелистывания страниц;
- Действия после окончания книги(Начать заново/Следующая книга).
4.3. Взаимодействие с пользовательским контентом
Для поиска файлов по следующим критериям отбора, «По автору или названию» или «По тексту», необходимо ввести ключевое слово либо при помощи клавиатуры либо при помощи экранной клавиатуры, в строку поиска, расположенную сверху в центре главного экрана, а затем нажать на иконку «Лупа», после чего отобразится файл содержащий в названии либо в тексте, указанное пользователем ранее ключевое слово.
Для просмотра добавленного ранее пользовательского контента необходимо на главном экране выбрать блок с названием жанра, после чего из предложенного списка файлов открыть нужный пользователю файл.
Внутри папки с определенным жанром есть возможность менять расположение файлов(формат «сетки отображения»), из числа представленных вариантов в правом верхнем углу экрана.
Инструмент для пролистывания файлов внутри папки расположен в правой части экрана и представлен в виде полосы прокрутки либо небольших блоков с цифрами, а так же листать можно «свайпами» вверх-вниз.
При просмотре файла доступен переход к определенной странице, для этого в нижней части экрана нужно

нажать кнопку «Перейти к определенной странице», затем ввести номер страницы, после чего нажать кнопку «Перейти».
Перелистывание страниц осуществляется перетаскиванием за уголки листа влево-вправо.

5.Завершение работы:
Для возврата к главному меню выбора жанров необходимо нажать кнопку «На главную» либо «Назад» в зависимости от раздела, в котором находится пользователь.
Для завершения работы программы пользователю необходимо нажать удерживать левый нижний угол главного экрана в течение 7-ми секунд, после чего программа закроется либо нажать сочетание клавиш «Alt + F4».