Эксплуатация «Olodim Creator» (Олодим Конструктор)

1. Запуск:
Программа запускается с помощью ярлыка «GamesConstructor» расположенного на рабочем столе.
2. Активация:
При первом запуске программы нужно ввести адрес электронной почты, для регистрации лицензии.
Запрос на регистрацию лицензии будет направлен администратору.
После активации лицензии пользователю будет предоставлен доступ.
3. Настройки:
Для полноценной работы программы требуются наличие либо Kinect 360, либо Kinect 2.0
В программе Olodim Creator реализована автоматическая поддержка двух Kinect (Kinect 360 и Kinect 2.0)
В зависимости от модели Kinect необходимо установить SDK:
Kinect 2.0 – необходимо установить SDK 2.0.
Kinect 360 – необходимо установить SDK 1.8.

4. Описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых пользователь осуществляет загрузку и управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды
4.1. Создать игру
При нажатии на кнопку «Создать игру» появится страница для выбора основных параметров игры:
-Название игры;
-Тип игры;
-Доступен для возрастов.
Созданная игра появится на главном меню в списке доступных игр
4.2. Редактировать игры
При выборе игры из списка появится кнопка «Редактировать игру».
При нажатии на кнопку «Редактировать игру» откроется страница для создания и редактирования параметров игры, в зависимости игры. Основные параметры игр:
-Название игры;
- Изображение ярлыка игры;
-Доступен для возрастов;
-Уровни;
-Звук фон;
-Диктор;
-Звук правильного ответа;
-Звук неправильного ответа;
-Текстур фона;
-Текст диктора;
-Время отражения текста диктора;
-Цвет текста диктора.
4.3. Фильтр отображения игр.
В правом верхнем углу размещены поля «Тип игры» и «Доступен для возрастов»
При выборе параметров будет наложен фильтр на список доступных игр.
4.4. Запустить игру
При выборе игры из списка появится кнопка «Запустить игру».
При нажатии на кнопку «Запустить игру» игра будет запущена.
4.5. Удалить игру
При выборе игры из списка появится кнопка «Удалить игру».
При нажатии на кнопку «Удалить игру» игра будет удалена безвозмездно.
5.Завершение работы:
Для выхода из игры нужно нажать на кнопку «крестик» в правом верхнем углу экрана.
Для выхода из программы пользователю нужно перейти в главное меню и нажать кнопку «Выход».