Эксплуатация «Olodim Magic» (Олодим Ожившие Рисунки)

1. Запуск:

Программа запускается с помощью ярлыка «Olodim Magic» расположенного на рабочем столе.

2. Активация:

При первом запуске программы нужно ввести адрес электронной почты, для регистрации лицензии.
Запрос на регистрацию лицензии будет направлен администратору.
После активации лицензии пользователю будет предоставлен доступ.

3. Настройка:

Для полноценной работы некоторых редакций программы т.к. Lite, Standart, Exclusive, требуются наличие драйвера для датчика касаний «CP210xVCPInstaller_x64» либо «CP210xVCPInstaller_x86» в зависимости от разрядности Вашей системы. Также требуется активировать датчик касаний согласно вложенной в комплектацию инструкции.

4. Описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых пользователь осуществляет загрузку и управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды:

4.1. Настройки звука

В правом верхнем углу расположен ярлык в виде динамика.
При нажатии на него пользователю предоставляется возможность отрегулировать громкость:
- Громкость интерфейса и фоновой музыки
- Громкость персонажей.

4.2. Описание игр.

Для запуска игры нужно нажать на кнопку «играть», в зависимости от игры, которую хочет включить пользователь.
После того, как пользователь запустит игру ему будет предложено выбрать персонажа.
После выбора персонажа пользователю будет предложен выбор: «Сканировать», «Выбрать цвета».

- При нажатии на кнопку «Сканировать» пользователю необходимо отсканировать разукрашенный рисунок персонажа. После сканирования персонаж будет добавлен в мир игры.
- При нажатии на кнопку «Выбрать цвета» пользователю откроется страница, на которой предоставляется возможность разукрасить персонажа. При нажатии кнопки «Готово» персонаж будет добавлен в мир игры.

При нажатии кнопки «Добавить героя» у пользователя будет предоставлена возможность добавить еще одного персонажа в мир игры.

5.Завершение работы:

Для возврата к главному меню выбора сцен в открытой сцене необходимо нажать кнопку «Домой».
Для завершения работы программы пользователю необходима нажать на кнопку в виде шестеренки и гаечного ключа, расположенный в правом верхнем углу, далее появится окно, в котором пользователю нужно ввести пароль. После ввода пароля будет кнопка выход станет активной.