Эксплуатация «Olodim Sandbox» (Олодим Интерактивная Песочница)

1. Запуск:

Программа запускается с помощью ярлыка «Olodim Sandbox» расположенного на рабочем столе.

2. Активация:

При первом запуске программы нужно ввести адрес электронной почты, для регистрации лицензии.
Запрос на регистрацию лицензии будет направлен администратору.
После активации лицензии пользователю будет предоставлен доступ.

3. Настройка:

В программе Olodim Sandbox реализована автоматическая поддержка двух Kinect (Kinect 360 и Kinect 2.0)

В зависимости от модели Kinect необходимо установить SDK:

Kinect 2.0 – необходимо установить SDK 2.0.

Kinect 360 – необходимо установить SDK 1.8.

4. Описание функций, формата и возможных вариантов команд, с помощью которых пользователь осуществляет загрузку и управляет выполнением программы, а также ответы программы на эти команды

4.1. Горячие клавиши у клавиатуры

«M» – при нажатии на клавишу «M» в программе отрывает меню настроек.

«Esc» или правая кнопка мыши – при нажатии на клавишу «Esc» или на правая кнопка мыши производит выход из игры.

4.2. Игры

На главной странице меню расположены кнопки с играми и переключением между страниц.
При нажатии на игру будет открыта игра. В зависимости от игры пользователю необходимо раскапывать или закапывать песок.
Описание основных действий в играх:
В начале каждой игры, в верхней части проекции, отображается задание.
В зависимости от выбранной игры меняются основные действия пользователя.
К примеру, в игре «Вулкан» необходимо накапывать горку из песка, чтобы сделать вулкан и раскапывать выемки и рвы, тем самым делая озера и реки.
А в игре «Кораблик» необходимо откопать русло реки для того, чтобы кораблик поплыл на помощь к принцессе.

5.Завершение работы:

Для завершения работы программы пользователю необходима нажать на клавиатуру кнопку «M»(ь), далее появится настроек, в котором пользователю нажать выйти из приложения.